

# Indie Prize评选标准&流程

Indie Prize原创游戏展会是一项扶持游戏开发者的评选活动。Casual Connect全球游戏开发者大会为参赛者提供学习、交流以及创意、作品展示的机会，让他们被更多发行商以及潜在的合作伙伴了解。

## 评选标准

游戏名称	音效 (20分)	创意 (20分)	游戏设计 (20分)	美术 (20分)	剧情 (20分)	总分 (100分)	排名
A							
B							
C							

据每款游戏的名称、体验链接及游戏视频等作品资料，按照音效、创意、游戏设计、美术以及剧情5个标准维度对参赛作品进行反馈和打分。每个维度20分，满分100分。总分排名前100的作品将入围展览。

## 评选流程

作品报名启动 (5.20) —— 作品提交关闭 (9.10) —— 评委审核 (9.10-9.20) —— 入围结果通知 (9.20-10.20) —— 提交参展资料 (10.20-11.10) —— 公布最终获奖名单 (11.12)

以上时间仅供参考，具体以官方实际公布时间为准。

### 注意事项：

1. 我们的评委将全面考察所有参赛作品，其中分数排名最高的作品，我们将发送参展邀请函给到相应的队伍。全球游戏开发者大会将为入围者提供Indie Prize原创游戏大赛展出机会。如果您的团队入围，您将在大会开始前的1个月内收到相关通知。
2. 在作品提交截止的前几个星期，评委会收到提交的作品列表并开始体验游戏以及考核（评委名单可上indieprize.org查看）。
3. 在作品提交通道关闭后，评委会在10天内根据每款游戏的名称、体验链接及游戏视频等作品资料，按照音效、创意、游戏设计、美术以及剧情5个标准维度对参赛作品进

行反馈和打分。每个维度20分，满分100分。总分排名前100的作品将入围展览。组委会将发送入围通知邮件给入围的团队。

4. 第100-130名的作品成为入围名单的第二梯队。当第一梯队（前100名）的队伍有人无法到场时，第二梯队的作品队伍将有机会参展。每个参展队伍可以获得2张门票。

5.若您没有入围参展但也想参加活动，您可以选择以下两种方式参与：

- 1) 报名志愿者，您将可以免费参与大会活动；
- 2) 以开发者参展商的身份参加活动，您可以享受5折优惠价，同时拥有升级版的展位空间。

说明事项：

1.请仔细浏览Indie Prize原创游戏大赛的评选视频 (<http://bit.ly/buildingabetterpitch>)，内含评委的推荐建议。

2.请保证您的视频链接及游戏体验链接可供评委顺利打开。当评委无法打开您的链接时将无法做出有效评价。若因此影响了您的入围资格，责任自负。

3.由于评委为国际评委，您的链接尽量以Dropbox/google/Youtube/Facebook等；作品信息等请全英填写。

4.请在收到确认邮件的72小时内及时回复，以免取消资格。

## 获胜者的评选流程

- 1.在收到入围队伍的确认回复后，我们将梳理一份最终入围名单给到评审团。
2. 评委在音效、创意、游戏设计、美术、剧情这五个不同维度下分别选出对应的前4名。
3. 组委会根据所有评委的投票情况进行汇总，得出每个维度的4个最高提名作品以及最终获奖作品。

## 颁奖

1. 与会者将通过3天的作品展览和试玩体验投票选出现场的最佳人气作品。
- 2.如果您的作品入围了但却无法亲临现场，我们将把机会顺递给另一个作品队伍。
- 3.此次大赛的所有获胜队伍都将在Indie Prize原创游戏大赛颁奖典礼公布。

如果您对该活动存在任何疑问，请联系我们[indieprize@greenlitconect.com](mailto:indieprize@greenlitconect.com)。期待在全球游戏开发者大会中国站与您见面！